

## **Blinde Kuh (einmal anders)**

### Was wird benötigt:

Pro Team 2 Gäste:

- mehrere leere Flaschen ( mindestens fünf, gerne auch mehr)
- Gegenstände die in den Flaschenhals passen, aber noch herausgucken, ( Löffel, Korkenzieher, Schraubenzieher, Rose)
- einen Schal oder ein Tuch

### **Spielvorbereitung**

Die leeren Flaschen werden auf den Fußboden so aufgestellt, dass sie einen Parcours (Slalom) ergeben. Nun die einzelnen Gegenstände in die Flaschen stecken.

### **Spielablauf**

Einem Spieler aus dem Team werden mit dem Schal die Augen verbunden und an den Start geführt. Nach dem Startsignal gibt sein Teampartner dem Blinden Anweisungen wie er zu den einzelnen Flaschen kommt. Der Blinde nimmt nun die Gegenstände aus den Flaschen, ohne sie umzukippen. Fällt eine Flasche um oder er verliert einen Gegenstand gibt es Strafpunkte. Die Startposition beim Team 2, 3 usw. variieren.

Sieger ist das Team mit den wenigsten Strafpunkten.

### **Variante:**

Fällt eine Flasche um, oder der Blinde verliert einen Gegenstand, werden dem Blinden und seinem Teampartner einen Kurzen gereicht, die sie dann austrinken müssen.