

Hindernisse

Was wird benötigt:

- eine Mitspieler, am besten eine Frau
- jede Menge leere Flaschen
- einen Schal
- alle Gäste

Vorbereitung:

Der Spielleiter wählt einen Spieler aus.
Die leeren Flaschen werden als Parcours aufgestellt.

Spielverlauf:

Nachdem der Spieler/in ausgewählt wurde, werden die leeren Flaschen wahrlos zu einem Parcours (am besten immer 3 - 4 Flaschen nebeneinander) aufgestellt.
Nun darf der Spieler/in über diesen Parcours gehen (über die Flaschen steigen).
Alle Gäste werden aufgefordert hierzu Kommandos, rechts; links; Fuß höher.... zu geben.
Hat der Spieler den Parcours hinter sich gelassen, werden ihm/ihr die Augen verbunden, möglichst mit viel Gespräch.
Zwei oder drei Eingeweihte nehmen während dessen die Flaschen weg.
Jetzt wird der Spieler nochmals angewiesen über die Flaschen zu steigen, wobei natürlich alle Gäste wieder Kommandos geben.

Es sieht schon sehr seltsam und lustig aus, wenn der Spieler versucht alle Kommandos auszuführen und das obwohl eigentlich nichts passieren kann.
Ist der Parcours zu Ende, was man natürlich ewig lange heraus zögern kann, nimmt der Spielleiter dem/der Spieler/in den Schal ab und zeigt ihm/ihr den Parcours.

Bestimmt sorgt dieses Spiel für eine ausgelassene Stimmung.