

Tischklopfen

Was wird benötigt:

- möglichst viele Mitspieler
- einen "runden" Tisch an dem alle Mitspieler sitzen können
- Gläser für jeden Mitspieler und Alkohol

Vorbereitung:

Alle Mitspieler setzen sich um den Tisch.

Nun überkreuzen sie ihre linke Hand mit dem linken Nachbarn und die rechte Hand mit dem rechten Nachbarn. Haben alle Mitspieler ihre Hände gekreuzt, hat keiner mehr seine eigenen Hände vor sich liegen.

Spielverlauf:

Ein Spieler fängt an in eine Richtung (rechte Hand - es geht rechts herum) auf den Tisch zu klopfen. Nun klopft sein rechter Nachbar, auch mit der rechten Hand auf den Tisch.

Dieses setzt sich solange fort, bis ein Spieler zweimal auf den Tisch klopft, so wird ein Richtungswechsel eingeleitet.

Jeder Spieler darf einen Richtungswechsel einleiten.

Es geht solange bis ein Spieler nicht aufpasst:

- er klopft nicht, hat den Richtungswechsel verschlafen
- er klopft, obwohl er nicht an der Reihe war

Strafen:

Variante 1:

Der Spieler mit einem Fehler muss einen Kurzen trinken und die Hand aus dem Spiel nehmen, die den Fehler gemacht hat.

So bleiben irgend wann 2 Spieler übrig die den Sieg unter sich ausmachen.

Variante 2:

Der Spieler mit dem Fehler muss einen Kurzen trinken.

Alle Hände bleiben im Spiel.

Das Spiel endet, wenn sich alle einig sind, das es endet.